

검토 '종교적 사고의 진화론 적 설명' (Religion Explained: the evolutionary origins of religious thought) Pascal Boyer (2002) (검토 개정 2019)

Michael Starks

추상

이 책의 p 135 또는 326에 대한 간략한 요약은 얻을 수 있습니다. 당신이 진화 심리학에 속도를하지 않는 경우, 당신은 먼저 제목에 용어와 수많은 최근 텍스트 중 하나를 읽어야한다. 최고 중 하나는 버스에 의해 2 nd "진화 심리학의 핸드북"입니다. 2 nd 약 15 년 전까지, 행동의 설명은 정말 전혀 정신 과정에 대한 설명이 아니었다, 하지만 오히려 모호하고 크게 사람들이 무슨 짓을하고 그들이 말한 에 대한 설명, 이유에 대한 통찰력없이. 우리는 사람들이 행사를 기념하고, 하나님을 찬양하고, 그 (또는 그) 축복을 받기 위해 모인다고 말할 수 있습니다.. 그러나 이 중 어느 것도 관련 정신 적 과정을 설명하지, 않으므로 사과가 왜 땅에 떨어지는지 설명하는 것과 거의 같은 방식으로 설명이라고 말할 수, 있습니다. 이 책은 학계, 종교, 정치 및 대중에 의해 거의 보편적으로 무시되고 거부 된 인간의 행동의 유전 적 기초의 해명 (핑크의 우수한 책 "빈 Slatè'참조)을 계속합니다. 그의 진술 (p3)은 종교가 유전적인지 묻는 것은 의미가 없으며 유전자와 환경으로 인한 모든 행동의 변이율이 다른 모든 행동 (예 : 핑크 참조)과 마찬가지로 연구 될 수 있습니다. 제목은 "원시 종교의 일부 측면을 설명하는 예비 시도"해야한다,, 그는 전혀 높은 의식을 취급하지 않기 때문에 (예를 들어, 사토리, 깨달음 등) 이는 지금까지 가장 흥미로운 현상과 지적, 교육된 사람들에게 개인 관심의 종교의 유일한 부분입니다 21 세기에. 이 책 전체를 읽으면 그런 것들이 존재한다고 생각하지 않을 것입니다. 마찬가지로,, 마약과 종교의 거대한 분야에 대한. 그것은 합리성에 대한 프레임 워크가 부족하고 지금 너무 생산적 인 생각보기의 이중 시스템을 언급하지 않습니다. th에 대한 내 자신의 최근 논문을 제안 합니다. 그럼에도 불구하고, 이 책은 많은 관심을 가지고있으며, 날짜가 되었음에도 불구하고 여전히 읽을 가치가 있습니다.

현대 의 두 시스템 보기에서인간의 행동에 대한 포괄적 인 최신 프레임 워크를 원하는 사람들은 내 책을 참조 할 수 있습니다'철학의 논리적 구조, 심리학, mind와 루드비히 비트겐슈타인과 존 Searle의언어' 2nd ed (2019). 내 글의 더 많은 관심있는 사람들은 '이야기 원숭이를 볼 수 있습니다.철학, 심리학, 과학, 종교와 운명 행성에 정치 - 기사 및 리뷰 2006-2019 3 rd 에드 (2019) 및 21 st 세기 4 번째 에드 (2019) 및 기타에서 자살 유토피아 망상.

니체는 "하나님은 죽고 사람은 자유롭다"

"바로 이 몸부처, 바로 이 땅의 연꽃 낙원" 오쇼

"나는 교리가없는 종교를 잘 상상할 수 있으므로 아무 말도하지 않습니다. 그렇다면 종교의 본질은 '비텐슈타인'과는 아무 상관이 없습니다.

이 책이 나타났을때, 그것은 선구적인 노력이었다, 그러나 지금이 주제에 대한 끝없는 논의가 그래서 나는 전문가만 읽을 필요가있을 것이다 충분히 상세하고 정확한 요약을 줄 것이다. 이 책의 p 135 또는 326에 대한 간략한 요약은 얻을 수 있습니다. 당신이 진화 심리학에 속도를하지 않는 경우 먼저 제목에 thi의 용어와 수많은 최근 텍스트 중 하나를 읽어야한다. 가장 좋은 것은 "진화 심리학의 핸드북". 2nd nd ed (2015)와 버스에 의한 진화 심리학의5 번째 에드, 쉽게 사용할 수있는 인터넷 .

약 15 년 전까지, 행동의 '설명'은 실제로 정신적 과정에 대한 설명이 아니라, 사람들이 한 일과 말한 내용에 대한 모호하고 대체로 쓸모없는 설명이며 그 이유에 대한 통찰력은 없습니다. 우리는 사람들이 이벤트를 기념하고, 신을 찬양하고, 축복을받는 등의 일을한다고 말할 수도 있지만,이 중 어느 것도 관련 정신 과정을 설명하지 않으므로 사과가 떨어지는 이유를 설명하는 것과 거의 같은 설명이라고 말할 수 있습니다. 우리가 그것을 발표하고 그것이 무겁기 때문에 그것이 지상에 있다는 것은 메커니즘이없고 설명이나 예측력이 없다는 것입니다.

이 책은 학계, 종교, 정치 및 대중에 의해 거의 부정되고 거부 된 인간의 행동의 유전 적 기초의 해명 (핑커의 우수한 책 '빈 슬레이트'참조)를 계속합니다. 그의 진술 (p3)은 종교가 유전적인지 묻는 것은 의미가 없으며 유전자와 환경으로 인한 모든 행동의 변이 비율로 오해할 수 있습니다.

제목은 원시 종교의 일부 측면을 설명하기 위한 예비 적 시도여야하는데, 이는 그가 21세기에 지적이고 교육받은 사람들에게 개인적으로 관심있는 종교의 유일한 부분인 더 높은 의식(예: 사토리, 깨달음 등)을 전혀 다루지 않기 때문에 그렇습니다. 이 책 전체를 읽으면 그런 것들이 존재한다고 생각하지 않을 것입니다. 마찬가지로,, 마약과 종교의 거대한 분야에 대한. 어떻게 그리고 왜 entheogens(종교 약물) 는 추론 엔진을 트리거하고 지난 백만 년 동안 종교와 삶에서 어떤 역할을 했습니까? 마약과 행동 템플릿에 대한 정보의 거대한 광산이었다, 하지만 당신은 여기에 심지어 단서를 찾을 수 없습니다. 당신은 최근 책 'Entheogens (종교 약물) 과 종교의 미래로 시작할 수 있습니다'와 '불교와 환각'당신은 내 친구 알렉산더 술킨의 놀라운 프로빙을 읽을 수 있습니다 PHIKAL과 TIKAL에서 인지 템플릿의놀라운 프로빙, 사용할수, 거의 모든 지금,, 그물에 무료. 약물 프로브의 가장 특이한 중 하나는 케타민입니다, 많은 설명, 특히 알투니안과 무어에 의해 "밝은 세계로의 여행"에서, "케타민"에서 안센아마 존 릴리의 마지막 두 장에서 단일 entheogenic 약물의 가장 상세한 계정 "'과학자'. 릴리, 거의 한 손으로 돌고래 연구의 창시자, 많은 주제에 거의 모든 사람의 세대 이상 이었다 그리고 그는 또한 LSD와 격리 탱크와 자신의 마음을 조사. 그의 '하나님의 시뮬레이션'(1975년과 제 리뷰)을 통해 보이어가 감동하지 않은 정신, 하나님, 뇌에 대한 그의 추측과 더 많은 측면을 참조하십시오. 또한 entheogens와 최근 영웅 자기 치료에 대한 참조 'Xenolinguistics' Slattery에 의해 그리고 'DMT & 내 신비 한 마음'칸에 의해.

또한 신체적, 정신적 상태 사이의 관계에 대해 여기에 거의 아무것도 없다. 요가의 많은 형태의 연습은 수천 년 전에 매우 진보 되었습니다. 그것의 주요 목표는 신체 에너지와 반대로 영적 상태를 트리거 하는. 엄청난 문학이 있고 수억 명이 그것을 실천했습니다. 내가 요가를 통해 정신적, 육체적 상호 작용을 자세히 신비에 의해 알고있는 최고의 개인 계정은 아디 다 (내 리뷰 참조)에 의해 '듣기의 무릎'에서 찾을 수 있습니다. 그의 영적 진보의 매혹적인 계정과 결합 요가의 shakti 에너지와 그의 작품의 세부 사항입니다 (예를 들어, p95-9, 214-21, 249,281-3, 439-40 의 1995 판 - 나중에 것들에 바람직). 이 몇 페이지는 영성에서 마음 / 몸 의 마음의 마음에 도착하려는 경우 요가 책의 전체 선반보다 더 가치가있다.

선과 다른 관행은 명상과 트릭과 뇌의 템플릿을 조사합니다. 보이어는 주요 종교 (그리고 수많은 사소한 것들)가 금형을 부러 뜨린 사람에 의해 시작되었다는 것을 이해하지 못합니다. 그것은 원숭이처럼 행동을 중지하는 사람들 (즉, 싸움, 속이는,재생, 축적)이무겁게 선택 될 것이기 때문에, 전체 날려 깨달음이 드문 이유를 확인하는 것은 어렵지않다. 하나는 그것을 달성 한 사람들은 완전히 인간이된 유일한 사람입니다 말할 수 있습니다 (즉, 예수, 아디 다, 모하메드, 부처님, 마하비라, 루미, 오쇼와 1000 그래서 우리가 알고있는 다른 사람). 보이어는 명상, 엔테오겐, 더 높은 의식(예: 317, 320-324 페이지 참조)에 대한 개인적인 경험이 없기 때문에 모든 종교를 분명히 다루지는 않습니다. 이것은 그가 종교가 정확히 이것을 제공으로 호기심어떤 기원이나 명확한 설명이 없다고 할 때 다시 분명하다 (p32). 물론,, 이것은 그가 논의 원시 종교의 의미에서 사실이지만, 불교, 기독교, 이슬람 등, 예수, 부처님, 모하메드 등의 계몽에 매우 명확한 기원과 설명을 가지고. 그는 동양 종교가 주로 개인의 경험과 내면의 국가가 아니라 의식에 관한 것이고 서양 철학 (3000 년 전!)에서 그러한 아이디어를 얻었다는 믿음에서 착각합니다 (p308!).

놀랍게도, 그는 종교가 대중에 의해 나중에 저하되는 뛰어난 개인의 경험의 결과라는 윌리엄 제임스의 개념을 거부합니다 (p310). 야고보는 분명히 옳고 보이어는 다시 원시 종교를 생각하고 있다. 아마도 사마디, 깨달음 등의 다양한 상태의 최고의 개인 계정은 아디 다의 책임이다. '듣기의 무릎'하지만 지금까지 계몽 마스터에 의해 개인 계정에 대한 최고의 소스는 오쇼에 의해 수많은 책, 오디오 및 비디오입니다, 모든 그물에 무료.

자신의 생각을 목격하는 것은 다양한 전통에서 명상을 시작하는 가장 일반적인 기술 중 하나입니다. 추가 진행은 인식과 인식 (모두 하나)를 융합합니다. 이것이 템플릿과 어떻게 관련이 있는지 궁금합니다 - 그들은 의식을 입력합니까, 영적 변화는 새로운 신경 연결을 열거나 일부를 닫습니까? 인지 심리학은 이것에 겨우, 시작했지만, 좋은 컨트롤을 가진 사마디 상태에서 계몽 된 사람 또는 하나에 PET 또는 fMRI를 보고 재미있을 것입니다. 그는 많은 경험이 어떤 에이전트의 것이 맞지만, 고급 국가는 일반적으로 아무 생각도, 마음도, 사람도, 신도 없는 것을 보여주는 광대한 문헌에 묘사되어 있다. 이것은 기능적인 사람에게 시스템 2 템플릿을 분리하는 궁극적인 것으로 보입니다.

진화하고 살아남기 위해 초자연적인 유형의 종교 개념의 경우, 그들은 뇌가 지각과 생각을 구성하는 데 사용하는 기본 존재론적 범주 또는 템플릿 (식물, 도구, 자연 개체, 동물, 사람 등)중 하나에 속해야한다. 이들은 일반적으로 선견지명, 텔레파시, 불멸, 하나의 단어를 '듣거나 하나의 생각을 읽을수있는 능력, 하나 들어 봐 치유하거나 큰 힘을 부여하는 능력 등과 같은 반직관적인 특성을부여합니다. 좋은 초자연적 개념은 일반적으로 직관의 위반에 의해 특별히 금지되지 않은 모든 추론을 허용합니다, 즉, 신은 모든 인간의 재산을 가지지만 나이를 말하거나 죽지 않습니다. 종교 개념의 거대한 숫자는 템플릿의이 짧은 목록에 포함되어 있습니다. 그것은 그들이 쉽게 기억하고 다른 사람에게 전달하게 개념의 반직관적인 성격이며, 이것은 초자연적 개념이 거의 모든 종교의 중심 부분인 이유 한 가지 이유로 보인다. 초자연적인 개념은 직관적인 심리학, 직관적인 물리학, 구조 기능 및 목표 감지와 같은 다른 유형의 템플릿과 상호 작용합니다. 그것은 물리학, 목표 감지, 직관적인 심리학 및 의도적인 사용을 활성화하는 경우, 그것은 초인적인 속성을 가진 인간과 같은 존재가 될 것입니다. 이것은 표준 인지 심리학이며 종교적 사용을 위해 반직관적인 부분이 추가됩니다. 우리가 뭔가를 할 때 활성화되는 뇌 영역은 우리가 다른 사람이 비슷한 일을 볼 때 활성화되는 풍부한 증거가있다 (거울 뉴런). 이것이 사회(스포츠, 정치, 음악 등)와 종교에 필수적인 의식에 참여할 필요성과 만족감과 관련이 있는 것이 가능하다.

다른 사람의 감정을 보는 것은 우리와 같은 영역을 활성화한다는 증거도 있습니다. 우리의 정신 이론 (즉, 다른 사람의 정신 생활 - 내가 기관 -UA를 호출하는 것을 선호하는 직관적 인 심리학) 하나의 추론 엔진이 아닌 것 같다, 그러나 많은 의 합계, 더 많은 연구가 수행으로, 더 많은 모듈이 발견 될 것이다. 추론 엔진의 또 다른 중요한 특징은 과거 또는 미래를 고려하는 동안 종종 분리된(사실 적 또는가상) 모드에서 실행된다는 것입니다. 이것은 아이들에 있는 가상 놀이친구의 일반적인 존재에 의해, 이야기와 TV를 파악하는 그들의 능력에 의해 아주 일찍 시작하고, 그는 연구는 놀이를 만드는 아이들이 다른 사람의 정신 상태 및 감정을 파악에 더 나은 것 같다는 것을 보여주기 위하여 보인다 것을 주의합니다. 이러한 맥락에서 요점은 영, 귀신, 신 등에 인간과 같은 특성을 가하는 것이 매우 자연스러운 것처럼 보입니다. 존재.

타고난 추론 엔진은 빠르고 우리를 산만하게하지 말아야하기 때문에 자동으로 수행됩니다 (즉, 시스템 1이지만 슬프게도 그는 여기에 두 개의 시스템 프레임 워크를 사용하지 못합니다.이 논문을 참조하십시오). 마음은 설명 기계로 진화하지 않았고 과학의 최근 상승하기 전에, 아무도 아무도 우리가 걸을 때 우리의 발이 움직이는 이유를 설명하려고 하지 않았다, 사과는 땅에 떨어지는, 우리는 배고픈 또는 화가 나 왜 우리가 경험하거나 아무것도 할. 번개나 일출과 같은 기괴하거나 우주적인 사건만이 원인이 필요했습니다. 우리의 직관적인 심리학 및 기관 템플릿은 또한 일부 에이전트에 행운과 불운을 비난하는 우리를 자극했다. 이 것의 대부분은 투기적으로 들릴지 모르지만 지금 EP (진화 심리학)는 중요한 패러다임, 유아및 유아기에 있는 그 같은 타고난 s1 기능의 기록은 급속하게 증가하고 있습니다.

초자연적 인 에이전트 (죽은 조상 포함)는 의도적 인 에이전트로 직관적 인 심리학에 의해 처리됩니다, 사회 교환 시스템에 의해 (비용 / 이익 시스템의 일부 또는 변형) 도덕적 행동에 증인으로 도덕적 시스템에 의해, 그리고 개인으로 개인 파일 시스템에 의해. 이러한 모든 시스템은 분리 된 모드에서 작동 할 수 있기 때문에 이러한 에이전트가 실제로 존재하는지 여부를 고려할 필요가 없습니다. 그들은 관련성, 결과 추론의 풍요로움, 그리고 그들이 기억하고 의사 소통 할 수 있는 용이성에 의해 구동된다. 템플릿은 매우 정보를 수집 협력을 얻고 의식이 느리고 오류가없는 방법으로 매우 빠른, 잠재 의식과 일반적으로 오류없는 방법으로 혜택을 계산하기 위해 매우 조정됩니다. 현대에 자아는 개인적인 이익을 위해 다른 사람을 속이고 조종하려는 끝없는 시도에서 논쟁, 설명 및 해석을 낭비할 시간이 있습니다. 큰 모바일 인구와 빠른 의사 소통으로 우리의 사회 교환, 신뢰 평가, 사기 탐지 및 기타 템플릿의 결과는 종종 쓸모없고 파괴적입니다. 전략적 정보(관련성 필터를 통과하는 정보)는 사회적 상호 작용과 관련된 엔진을 활성화하고 다른 사람들이 가지고 있는 정보에 대한 우리의 지식은 사회적 마음의 중요한 부분입니다. 초자연적 인 에이전트는 일반적으로 완벽한 지식을 가지고 있다. 그는 그것을 언급하지 않는 것 같지 않지만, 강력한 사람들은 종종 초자연적 인 에이전트의 특성의 일부를 가지고 와서 그래서 사람들은 신에 관해서는 그들에게 응답하기 시작합니다. 외계인, UFO의, 새로운 시대 신비주의, 점성술, 판타지와 공상 과학으로 인해 활성화로 큰 관심을 끌고, 종종 전략적 정보를 가진 에이전트를 보유하고 있습니다. 그러나 수억 명이 거짓 전략적 정보(즉, 준초자연적 요원)를 통해 카리스마 넘치는 지도자들을 따라 가며 죽음을 초래했습니다(와코, 공산주의, 나치즘, 베트남, 존스타운, 조지 부시, 혜성 카호텍 등). 사회적 상호 작용은 사회적 마음, 즉 그들을 구성하는 정신 시스템을 필요로 한다. 대부분의 동작과 마찬가지로, 이 작업을 수행하려면 기본 제공 메커니즘이 필요하다는 것이 일반적으로 실현되었습니다. 전략적 정보는 무엇이든 사회적 마음을 활성화합니다. 우리의 마음 이론 (UA)은 이 정보를 사용할 수 있는 에이전트에게 알려줍니다. 초자연적 인 에이전트는 일반적으로 부분적으로 또는 다른 사람이 완전히 사용할 수 없는 정보에 완전히 액세스 할 수 있는 기능을 특성화하는 것이 일반적입니다.

모든 엔진은 퀴즈에 의해 지속적으로 활성화되지 않도록 일종의 관련성 필터가 있어야 합니다. 우리는 지금 시스템 1 (s1)라고 불리는 세계에서 자신의 행동이나 속성과 관련된 방법으로 사물을 그룹화하는 방법을 알려주는 분류법을 가지고 있으며, 시간이 있을 때 최근에 진화 한 느린 의도적 언어 시스템 2 (s2)를 사용합니다. 우리는 큰 이빨과 발톱을 가진 큰 고양이 같은 것들이 육식 동물이 아닌 초식 동물이 될 것으로 기대합니다. 영혼은 인간의 분류에 맞게 자동으로 필요와 욕망을 가지고, 좋아하고 싫어하고 따라서 보상과 처벌을 줄 것이다 모든 문화는 이 무엇인지 지정하는 것입니다. 최소한의 노력으로 가장 풍부한 추론을 제공하는 개념은 s1로 선택되었습니다.

일반적인 관점은 관련성 이론에 의해 주어집니다. '개념'(즉, 시스템 2의 언어 게임), 아마도 엔진을 더 강렬하게 또는 자주 또는 더 다른 엔진으로 트리거하는 개념이 우수할 것입니다. 그래서, 우리는 기억 하고 적용 하기 쉬운 많은 언어 게임을 가질 수 있습니다., 보다는 그들은 의미가 또는 다른 사람 보다는 어떤 식으로든에서 더 유용 하기 때문에. 이것은 임의적이거나 바보 처럼 보이는 많은 개념이나 관행의 존재를 설명하는 데 도움이 될 수 있습니다, 또는 인생을 더 어렵게하고 문화의 모든에 적용, 뿐만 아니라 종교.

거의 모든 종교는 전체 액세스 에이전트를 가지고 - 즉, 그들은 우리에게 대한 모든 또는 거의 모든 것을 알고 보이어는 거의 또는 전혀 액세스 할 수 있는 신성한 짐승 - 그러나 그럼에도 불구하고 전원을 가지고, 모든 전략적 또는 중요한 정보에 액세스 할 수 있는 모든 전략적 에이전트와 전체 전략적 에이전트를 가지고 있습니다. 그는 이것이 다른사람의종교적 관념을 알거나 그것을 우리 것으로 개종시키는 데 우리의 관심을 설명할 수 있다고 말했다. 이런 식으로만 우리는 그들이 어떻게 행동하고 상호 작용할 수 있는지 이해할 수 있습니다.

우리의 사회적 상호 작용을 인식하고 영향을 미칠 수 있는 에이전트는 추론이 풍부하므로 정신적으로 표현하고 기억하기가 더 쉬워서 문화적 전달에서 큰 이점을 누릴 수 있습니다. 따라서우리는 이제 종교가 도덕성을 만들거나 지지하지 않는다고 말할 수 있지만, 도덕적 직관 (즉, s1의 빠른 자동 사전 언어 적 정신 반사)에 내장 된 종교가 그럴듯하고

유용하다고 말할 수 있습니다. 마찬가지로, 선과 불운을 설명하는 우리의 메커니즘은 초자연적 인 에이전트와의 연결을 간단하게 만듭니다. 그리고 우리는 우리의 도덕적 시스템과 우리의 정보를 그들과 공유하기 때문에, 그들이 우리의 태도를 적용 할 것으로 기대하는 것은 당연하다.

상호적인 부정행위는 인간의 행동의 중심입니다. (가짜하기 어려운) 진짜 열정적 인 감정과 정직을 표시하는 것은 큰 사회적 (및 유전) 가치입니다. 이것은 자신의 추론 엔진이 자신의 최선의 이익에 있다고 계산 할 때마다 자신의 마음을 변경하거나 속일 수 있는 합리적인 계산기보다는 같은 사람과 협력하기로 선택할 것 같은 종교에 의해 강화 될 수 있다. 이 시스템은 또한 부정 행위가 최소한의 사회적 비용을 가지고 있는 경우에도 부정 행위를 처벌할 것을 요구합니다. 종교 개념의 한 가지 일반적인 그룹은 부정 행위를 부도덕하게 만드는 사람들입니다. 이 메커니즘은 s2의 느린 합리적 인식보다는 감정 (예 : 분노, 질투, 분노, 혼란의 빠른 반사)입니다. . 이상하게 들릴 지 모르지만 원숭이뿐만 아니라 낮은 동물에서도 나타났습니다. 네, 현대 사회에서 부정 행위의 끝없는 정교가 있지만 우리의 모든 행동과 마찬가지로 그것은 유전학과 s1에 내장되어 있습니다. 우리는 누군가가 앉아서 생각할 필요없이 다른 사람의 돈을 훔치는 것이 잘못이라고 생각 - 잘 그는 그 돈을 소요하는 경우, 어쩌면 그는 내 걸릴 것입니다 또는 그는 나 등을 통해 미래의 이점을 해야합니다. 아마도 여기에 죄책감이 사회적으로 (유전적으로) 부정 행위의 파괴적인 관행을 덜 매력적으로 만들기 위해 입력 한 장소입니다. 이것은 속임수와 협력자, 매와 비둘기와 척에 대한 거대한 문학으로 우리를 데려 가고 상호 이타주의와 게임 이론에. 윌슨의 '지구의 사회적 정복'에 대한 나의 리뷰에서 자세히 설명했듯이 진정한 이타주의'나 그룹 선택은 분명히 환상이라는 것을 명심하십시오. 그래서, 모든 행동처럼, 종교는 개인의 생존 가치를 가지고 있기 때문에 진화.

헌신 가제트의 많은 유형은 협력을 보장하는 경향이 진화 - 명성을 추적, 법적 또는 준 법적 바인딩 (계약), 강한 열정, 강박 정직, 분노와 부정 행위를 처벌 할 필요가. 협력 가제트는 도덕적 직관, 죄책감, 자부심, 감사, 적대감등에도 내장되어 있습니다. 도덕적 리얼리즘 (그 행동 자체는 자신의 관점에 의존하지 않는 특정 도덕적 가치를 가지고) 단지 성인에 의해 개발 또는 종교에 의해 주어진 거의 보편적 인 생각과는 달리, 그것은 지금이 3 세와 4 세에 나타나고 나이에 거의 변화가 분명하다. 방법은 지금 유아를 공부하기 위하여 개발되고 2007년 후반에 연구 결과는 비 도우미 객체에서 도우미를 구별할 수 있다는 것을 보여주었습니다 자연에서 나타나고 그 이후로 인간과 그밖 동물에 많은 일이있었습니다. 물론, 직관적 인 도덕성은 종종 많은 맥락에서 우리의 s1 반사 신경의 모든 수 있듯이, 현대 세계에서 성인을위한 잘못된 결과를 줄 것이다.

이전에 문화로 간주 된 것의 기본의 대부분은, 지금 알려져 또는 상속 될 것으로 의심된다. Pinker는 보편적이고 따라서 좋은 후보인 인간 사회의 다른 측면의 수백을 나열합니다. 하나는 우리가 가르칠 필요가 없습니다 종교 개념의 매우 긴 목록을 컴파일 할 수 있습니다--- 영혼은 인간의 생각, 감정과 의도를 이해하고 소원이나 이미지와 현실 등을 구별.

항상 신, 영, 유령 등에 투영되는 인간의 유일한 특징은 우리 와 같은 마음인 것 같습니다. 직관적 인 심리학은 일반적으로 의도적 인 에이전트 (즉, 사람, 동물 및 자신의 목표를 추구하기 위해 움직이는 것처럼 보이는 모든 것)에 적용됩니다. 직관적 인 물리학은 아마 또한 많은 하위 세그먼트로 구성되어 있으며, 의도적 인 모듈과 연결해야 합니다 - 예를 들어, 사자가 영양을 쫓고있을 때, 우리는 그것이 과정을 변경하는 경우, 사자는 아마 그렇게 할 것을 알고있다. 하나는 그 같은 에이전트를 검출하는 것은 아주 오래된 진화 우선순위이고, 그 같은 유전자가 결여된 삼엽충조차 5억 년 전에 곧 점심이 될 것이라는 점을 기대할 것입니다. 더 많은 행동 유전자가 매핑되면 우리는 과일 파리에서 동일하거나 유사한 것들을 찾고 있습니다, 우리가 신체 세분화 및 면역을 제어하는 것과 같은 다른 유전자에 대해 가지고있는 것처럼,이 책이 나타난 이후이 방향으로 큰 진전이 만들어졌습니다. 그냥 초파리 행동을 검색할 수 있습니다.

우리의 다른 개념과 마찬가지로, 종교적인 것들은 종종 모호하고 문화의 변덕에 의해 정교하게 추론 엔진 (s1)의 무의식적 인 기능에서 유래한다는 사실에 특이합니다. 우리는 간단한 단어의 의미조차 정확하게 말할 수는 없지만, 우리는 그것을 사용하는 방법을 알고 있습니다. Chomsky가 깊이 문법을 발견한 것처럼, 비트겐슈타인이 깊이 의미체계를 발견했다고

말할 수 있습니다.

Wittgenstein은 내가 더 높은 질서 생각의 설명 심리학을 용어 - (그리고 행동을 이해하는 모든 시도)가 의식적 인 생각에 액세스 할 수 없는 이러한 내장 된 s1 기능을 먼저 고민하고 있다는 것을 이해 한 첫 번째 (그리고 여전히 몇 안되는 중 하나)였습니다. 나는 그것을 언급 본 적이 없지만, 그를 인지 및 진화 심리학의 선구자로 간주하는 것이 합리적 인 것 같다.

보이어는 죽음에 대한 새로운 시각도 취한다. 시체는 위안의 필요성과는 별개로 초자연적 개념을 만드는 속성을 가지고 있으며, 종교의이 부분은 시체에 대한 것보다 죽음에 대해 덜 할 수 있습니다. 그들은 애니메이션, 직관적 인 심리학과 사람 '파일시스템사이의 해리를 생성합니다. 우리는 Capgras 증후군과 같은 자폐증과 이상한 신경학상 국가에 있는 그런 해리를 봄을 봄을 봄각.

그는 문화가 매우 관련성이 높은 현저한 가젯 (이벤트, 개체 등)을 사용하고 추론 엔진의 관심을 끄는 또 다른 방법으로 이것을 봄니다. 그리고 이 책이 나타난 이래로, 유전자가 대부분의 사람들 (학자 포함)이 상상했던 것보다 훨씬 더 큰 정도로 문화를 창조한다는 증거가 계속 축적되고 있습니다. 암시적 인식이라는 고유한 필드가 있습니다.

바위가 떨어지고 우리를 때리는 경우 아무도 동기에 대해 문의생각하지 않지만, 그것은 사람의 손에서 온다면 우리는 항상 할. 심지어 아주 어린 아이때문에 직관적 인 심리학, 기관, 애니미즘 및 기타 엔진, 이것을 알고있다. 이러한 엔진 (유전자, 반사 행동)은 그들의 원래 형태로 수억 년 전에 있어야합니다. 탄화시대 잠자리는 애니메이션과 무생물을 구분하고 먹이의 궤적을 계산했습니다.

종교는 원래 영원한 두려움의 분위기에서 일했다. 추론 엔진은 동료와 음식과 피난처를 찾고 죽음을 피하기 위해 진화, 따라서 무력 한 신청자로 신들에게 접근하고 유화 의식과 제물의 사용 (우리가 사람에게 거처럼). 우리의 위험 회피는 총, 마약 및 빠른 운송 (자동차, 스키)으로 인해 현대 세계에서 매우 불완전합니다. 전 세계 어디에서나 1년에 최소 백만 명이 달리고 있지만, 과속 차량에서 한 걸음 떨어진 거리에서 걷거나 자전거를 타는 사람들을 볼 수 있습니다.

그는 (p40) memes (테마) (도킨스 유전자의 유명한 문화 아날로그)는 유전자가 동일하게 유지하면서, 아이디어는 각 사람에게 의해 변경되기 때문에 문화 전송을위한 아주 좋은 개념이 아니라고 말한다. 그러나 영화, tv, 인쇄, 이메일 과 같은 미디어는 어떨까요? 그(것)들은 유전자 보다는 더 정확한 y를 복제할 수 있습니다. 이들은 지금 전송 하고 mim의 유효성을 확인 하기 위한 주요 수단, 뿐만 아니라 누군가가 말하는. 어쨌든 유전자는 완벽하지 않습니다. 유전자형에 대응하는 표현형이 있는 것처럼, mim에 대응하는 페네가 있다.

왜 우리는 선과 불운을 위해 초자연적 인 에이전트를 호출합니까? 그들은 우리의 사회 교환 시스템을 활성화하고 우리는 그들이 무슨 일이 일어나는지 제어 할 수 있는 전략적 정보를 가지고 있다고 간주하기 때문에.

그것은 아마도 사람들이 자동으로 사회적 교류 및 기타 템플릿을 거부하고 항상 속임수를 것입니다 이것을 받아 들이는 사람을 생각하기 때문에 행동에 대한 유전 적 설명에 큰 반대가 나에게 발생합니다. 또는 직관적인 심리학이 더 이상 작동하지 않을까 두려워할 수도 있습니다. 그리고 그것은 현상적 환상에 그들의 관심을 호출 (우리가 우리의 행동이 의식적 인 결정에 기인한다는 환상 느낌 - 내 다른 글을 참조하십시오).

사회적 의식은 심리학자가 예방 규칙이라고 부르는 것의 예이며, 이들은 일반적으로 오염, 정화 의식 (전염 시스템의 활성화), 접촉 회피, 접촉 회피, 특별한 유형의 접촉, 경계와 임계값에 특별한주의, 규칙 위반, 밝은 색상의 특정 숫자의 사용, 대칭 배열과 정확한 패턴, 특별한 소리 또는 음악, 특별한 춤, 기타 운동을 포함한다. 이 모든 템플릿의 특정 그룹을 트리거, 만족스러운 감정을만들, 일반적으로 종교 개념에 결합, 정치, 스포츠, 사냥과 농업, 결혼, 자녀 양육, 음악, 예술,

민속, 문학 등.

기관 탐지 시스템(예: 포식자 및 먹이 탐지)은 과잉 감지(예: 라이온이나 사람이 활성화될 수 있는 사람)를 볼 필요는 없지만 발자국이나 올바른 소리만 볼 수 있도록 편향되어 있습니다. 아주 작은 정보에 기초하여, 이러한 시스템은 에이전트의 성격과 의도에 대한 d 기대를 감정을 생성합니다. 초자연적 인 기관의 경우 직관적 인 심리학 템플릿도 활성화되어 일반적으로 사람과 같은 개체와 직관에 반하는 기능을 생성하지만 정확한 특성은 일반적으로 모호합니다.

직관에 반하는 태그(예: 죽은 자로부터 상승)를 에이전트(예: 예수) 또는 기타 존재론적 범주에 첨부하면 쉽게 기억하고 종교에 적합한 후보가 됩니다.

이 모든 모듈은 유전되지만 물론 아기는 완전히 발달하지 않으며 시간과 '정상적인' 환경만 이 나타납니다.

나는 켄 윌버의 '섹스, 생태 및 영성'을 읽기 직전에 이 책을 읽었으며 거의 모든 페이지에서 윌버가 논의하고 있는 작품의 대부분이 얼마나 오래되고 비어 있는지 볼 수 있었습니다. 윌버의 책과 그가 종교, 심리학, 철학에 대해 분석하는 수백 권의 책의 상당 부분은 이제 고품으로 변합니다. 그러나 윌버는 영성에 대한 많은 관심의 책을 썼으며 보이어가 그를 언급하지 않는 것이 슬프지만 마약, 비트겐슈타인, 명상, 요가, 사토리 또는 깨달음을 그의 색인에서 언급하지도 않습니다!

하나는 노벨 평화상이다 다른 아웃 그룹 또는 다른 국가 또는 전 세계를 제외하기 위해 연합을 확장하도록 격려에 최선을 다하는 사람들에게 주어진다 고 말할 수 있습니다. 또는, 그들은 '숙임수 탐지기' 또는 왕복 하는 사람들만 하나의 그룹에 막혀 자원 에 대 한 액세스를 부여 하는 것을 요구 하는 사회 교환 템플릿을 해제 하는 노력에 대 한 상을 받을 수 있습니다(세계의 가난한 대부분의 명확 하게 할 수 없습니다).

그는 모든 삶에서와 같이 종교에서 역할을 하는 자기 기만적인 추론의 일부에 대한 간략한 요약을 제공합니다. 합의, 거짓 합의, 생성 효과, 기억 환상, 소스 모니터링 결함, 확인 편향 및 인지 불협화음. 다른 템플릿과 마찬가지로, 이들은 100,000 년, 전에 아주 좋은 결과를 주었지만, 빠른 차선에서의 삶과 함께, 그들은 이제 개인과 세계에 치명적인 증명할 수 있습니다. 연합의 직관과 본질 개념은 인간의 행동의 중요한 부분으로 묘사된다. 인간은 자동으로 그룹을 형성하고 그룹에 없는 사람에 대한 적대감을 표시하고 그룹에 있는 사람들에게 전적으로 자격이 없는 우정을 보여 (연합 직관), 그룹이 총 낯선 사람으로 구성되어 있는 경우에도. 이는 앞서 언급한 비용/이점 및 신뢰성 계산과 같은 운영 엔진과 관련이 있습니다. 에센스는 연합과 다른 사회적 범주(예: 계층 구조 및 지배)에 대한 우리의 감정(직관)을 설명하는 데 사용하는 개념입니다. 이러한 메커니즘은 소그룹으로 진화했지만, 요즘은 우리가 밀접하게 관련되지 않은 사람들과 일반적으로 운영되기 때문에 종종 잘못된 결과를 제공합니다. 스테레오타이핑, 인종차별주의, 그리고 그 반주(즉, 임의적(또는 그렇게 임의적이지 않은) 세트 구별은 아마도 n s2 심리적 기능과 그들의 배제, 지배, 반감이 있는 연합이 되는 것에 대한 고정관념보다는 우리의 뇌에 내장된 연합직관의 운영의 결과일 것입니다. 이러한 엔진은 사회를 형성하고 안내하는 '사회적 마법'을 잘 설명할 수 있습니다.

그는 근본주의를 현대 사회에서 연합적 사고를 흔히 위반한 자연스러운 반응으로 설명할 수 있다고 제안한다. 같은 공동체에서 다른 사람을 선택하거나 직접적으로 반대하여 행동할 수 있는 자유는 다양성과 변화에 대처하기 위한 교육이나 경험이 없는 사람들에게 강하고 종종 폭력적인 감정을 불러일으킵니다. 그들은 종종 자신의 감정을 설득하기 위해 공개적이고 화려한 처벌을 원한다. 근본주의는 쉽게 이탈하거나 부주의로 위협을 받을 때 연합에 기반한 계층구조를 보존하려는 시도로 가장 잘 설명될 수 있다. 이들은 모든 사람들에게 항상 작동하지만, 특별한 위협 (즉, 현대 생활)을 만드는 상황이 있을 때 주로 표면에 옵니다. 물론, course (통로), 언제나처럼,, 우리는 모든 행동에 대한 궁극적 인 소스와 보수가 유전자에 있다는 것을 명심해야 합니다.

그는 그것에 대해 거의 말하지 않지만, 존재론 s1 범주와 그들에게 '스틱'의 개념은 또한 마법, 초자연적 인, 민속, 민속 의학, 점성술, 신학, 기적 노동자, 악마와 천사의 소유, 예술, 그리고 이전의 많은 과학을 설명하기 위해 멀리 간다. 의식은 생각을 위한 스네어 역할을 합니다. 우리의 전염 템플릿은 행동의 강력한 활성화제이며 종교에 많은 정화 의식을 포함하는 것은 당연합니다. 그(것)들은 또한 우리가 강박 관념 무질서에 있는 극단적인 양식에서 볼 수 있는 우리의 계획 체계를 이용합니다. 색상, 공간, 경계, 움직임 및 접촉에 대한 집착이 있습니다. 현저한 가젯이 통합됩니다. 우리는 다른 사람을 모방할 강력한 필요성이 있습니다.

의식은 감지되지 않은 위험 시스템을 활성화합니다. 보이지 않는 대리인에게 희생하는 것은 우리의 사회 교환 시스템을 이용합니다. 우리의 연합 직관은 그룹 의식과 결혼에 의해 만족됩니다. 평범한 사람의 '순진한 사회학'은 많은 철학, 사회학, 신학, 인류학, 심리학, 경제학, 정치로 확장되며 우리 자신의 행동을 이해하려는 우리의 시도의 결과이지만 이것은 우리의 템플릿을 자동으로 무의식적으로 재미있게 만드는 결과입니다. 따라서 문화의 대부분은 마법처럼 보입니다. 따라서 '사회적 마법'이라는 용어. 필연적으로 순진한 사회학은 약하기 때문에 의식과 신념 체계는 협력의 이점과 부정 행위 나 탈복의 비용을 강조합니다. 의식과 가젯은 기억을 자극하고 전염 시스템을 만족시킵니다. 참여는 협력을 신호하고 신과 영혼은 선택 사항입니다. 그래서, 템플릿은 교리가 아닌 반대로 이어지는 종교로 이어질.

나는 그가 과학 대 종교 (p320)를 논의 할 때 심각하게 길을 잃은 것 같아요. 그는 종교에 대해 세상의 실물오브로 이야기하는 것은 잘못이라고 말하지만, 물론 외부 및 내적(정신적) 현상은 다른 어떤 것과도 연구될 수 있으며, 이 책에서 종교는 인지 심리학의 한 분야임을 보여준다. 그는 과학이 없다고 말하며, 우리는 그가 복잡하다는 것을 알고 있지만 종교, 법, 스포츠, 자동차 경주 또는 아무것도 없다는 것을 알고 있습니다. 그는 종교가 세상을 더 아름답거나 의미 있게 만들거나 궁극적인 질문을 다루지만, 모든 종교는 궁극적인 질문을 다루고 세상을 의미 있고 덜 못생긴 세상을 만들려고 노력하는 '대중 신학'에 반대한다. 또한, 내가 '진보된 종교'라고 부르는 것은 예수, 부처님, 오쇼 등의 마음에서 시작되는 방식은 그가 이 책에서 설명하는 원시 종교와는 매우 다른 의미를 가지고 있습니다(예: Oshoworld.com 또는 p2p 등에서 오쇼의 200권의 책과 DVD를 참조하십시오. , 또는 월버, 아디 다 등 참조). 다시, p 327에 그는 뇌에 종교 센터가 없다고 생각하고 이것은 아마 원시 종교에 대한 사실이지만, 그것은 사토리와 깨달음의 경험에 대한 센터(연결의 네트워크)가 있을 가능성이 더 높습니다 어쩌면 entheogens너무. 그는 또한 과학이 종교보다 덜 자연스럽고 어렵다고 생각하지만, 거의 모든 사람들이 초등학교에서 과학을 흡수 할 수 있다는 엄청난 수의 과학자와 사실에 비추어 볼 때, 인류 역사상 1000 명 미만의 계몽 된 사람들이 있었을 것이라는 점을 감안할 때, 상황은 선진 영성에 대한 매우 반대되는 것으로 보입니다. 자아를 녹이는 것보다 식물학자나 화학자가 되는 것은 훨씬 덜 어렵습니다! 자연 선택은 분명히 높은 의식 유전자를, 제거하지만, 과학의 합리적인 미적분은 resources(자원) 를 수집하고 아이들을 생산하는 것과 매우 일치합니다. 물론 course문제는 그가 다시 원시 종교에 집착한다는 것입니다.

그는 (p 135) 종교 활동이 '우리의 가장 강력한 감정을 다스리고, 다른 사람들과의 상호 작용을 형성하고, 우리에게 도덕적 느낌을 주고,사회 집단을 조직하는추론 시스템을 활성화한다'고 말함으로써 요약합니다. 물론,, 이들은 사토리 또는 깨달음과는 아무 상관이 없습니다! 그는 종교적 사상이 우리의 직관적인 온톨로지(즉, 관련성이 있음)에 기생한다고 지적한다. 그(것)들은 진화가 이미 창조한 정신 적인 수용량 때문에 성공적으로 전송됩니다. 다른 행동과 마찬가지로, 종교는 모든 추론 엔진의 작동합계와 같은 총 관련성의 결과입니다. 따라서종교적 개념과 행동은 필요하거나 유용하기 때문이 아니라 템플릿을 쉽게 활성화하기 때문에 기억하고 전달하기 쉽기, 때문에 시간이 지남에 따라 생존합니다. 그는 다음과 같이 '모든 종교의 전체 역사 (적)'의 최종 요약 (p326)을 제공합니다 (물론 그것은 '고급 종교 (영성, 신비주의)'를떠난다. 사람들이 토론 한 수백만 가지 중 일부는 우리의 직관을 위반하고 이를 기억하고 전달하기 쉽게했다. 에이전트에 관한 사람들은 포식자와 직관적 인 심리학과 같은 가능한 추론의 풍부한 도메인을 활성화로 특히 눈에 띄는했다. 직관에 반하는 성질을 가진 에이전트, 특히 인간의 행동이나 세계를 이해하고 영향을 미칠 수 있는 능력이 강하게 전달되었습니다. 그들은 죽은 자의 계속된 임재에 관하여 죽음과 감정과 같은 다른 이상하고 다소 직관에 반하는

사건들과 연결되었다. 어떻게 든 의식이 발생하고 강력한 초자연적 인 에이전트와 연결됩니다. 어떤 사람은 그러한 의식을 수행하고 영들과의 상호 작용을 인도하는 데 더 능숙할 것이다. 필연적으로 그들은 더 추상적 인 버전을 만들고 권력과 부를 얻기 시작합니다. 그러나 사람들은 계속해서 종교에 대한 추론을 할 것입니다.

그는 종교가 아마도 최근의 (호미노이드 진화) 분리 능력의 출현에 많은 빛을 지고 있으며, 그것은 한 사람이 분리의 궁극적 인 약물 경험, 사토리와 깨달음을 분리의 궁극적 인 것으로 간주 할 수 있음을 나에게 발생 - 아니 과거, 아니 미래, 심지어 현재 - 아니, 아니, 아니, 아니 나, 아니 당신과 모든 하나의 일과 환상이다. 진화의 또 다른 주요 전환은 존재론 적 영역의 수준에서 직관적 인 기대의 위반을 받아 들일 수 있는 능력 (즉, 사물의 클래스 - 식물, 사람, 움직이는 것들 등)입니다. 그는 이러한 능력이 종교의 발명으로 이어지는 것으로 간주하지만부처님, 예수, 오쇼가 꽤 더 갔다는 것은 분명합니다. 그는 종교적 생각이 마음을 더 유연하고 개방하게 만들었다는 생각을 거부합니다 (오히려 선택의지, 포식, 도덕성, 사회적 교류, 죽음 등의 추론을 활성화시키는 특정 개념에 취약해졌습니다), 그러나 무언가는 우리가 entheogens, satori 및 깨달음에 도 민감하게 만들었으며, 이것은 사람들이 할 수 있고 제정신이 될 수 있는 만큼 유연하고 개방적입니다. 따라서 영성과 종교에 대해 많은 것을 발견해야 하며, 행동을 이해하는 진보가 이를 가져올 것이 분명합니다.